**Documentation générale des sources**

**Bluffin’ Muffin**

**Université de Sherbrooke**

**Hivers 2010**

À partir du framework du projet HocusPocus de la session A09, créer un joueur de poker artificiel en explorant les différentes techniques d'intelligence artificielle afin de créer un joueur le plus efficace possible.

Table des matières

[Description des projets 2](#_Toc253143420)

[BluffinClient 2](#_Toc253143421)

[BluffinProtocol 2](#_Toc253143422)

[BluffinServer 2](#_Toc253143423)

[Extractor 2](#_Toc253143424)

[PokerAI 2](#_Toc253143425)

[PokerWorld 2](#_Toc253143426)

[Utility 2](#_Toc253143427)

# Description des projets

## BluffinClient

Blablabla

## BluffinProtocol

blablabla

## BluffinServer

blablabla

## Extractor

blablabla

## PokerAI

blablabla

## PokerWorld

blablabla

## Utility

blablabla